

LAETTU
MAA

Neljä sankaria

Jaettu maa on tarina, jota oppilaat kirjoittavat ensin **pareittain** ja **lopuksi neljän hengen ryhmänä**.

Oppilaat voivat valita pareittain joko sinisen reitin Suurmetsän puolustajana tai punaisen reitin Tulen kansan taistelijoina.

Osa tarinan tehtävistä on **piirustustehtäviä** ja osa **kirjoitustehtäviä**. Opettaja voi halutessaan painottaa jompaa kumpaa. Tarina toimii myös saduttamisen apuna.

Tehtävistä saa **kultarahaa** jonka avulla pelaajat voivat ostaa myöhemmin pelissä tarvikkeita yms. rahaa voi myös käyttää arvioinnin välineenä. Opettaja voi palkita oppilaita hyvin tehdyistä tehtävistä suuremmalla summalla. Tämä on Jaettu maa- sarjan ensimmäinen osa. Rahoja oppilaat voivat myös käyttää sarjan muissa osissa.

Suuren järven rannalle levittäytyy Suurmetsä. Metsän asukkaat elävät rauhaisasti huolehtien metsän kasveista ja eläimistä.

Jos valitset tämän reitin kirjoitatte parin kanssa kahdesta Suurmetsän kansan kahdesta asukkaasta.

Päättymättömän aavikon reunalla kohoaa suuri vuori. Vuoren rinteellä asuu sotaisia Tulen kansa. Heidän tehtävänä on valmistautua tuhoamaan Suurmetsän asukkaat.

Jos valitset tämän reitin kirjoitatte tarinaa parisi kanssa kahdesta Tulen kansan sotilaasta.

Suurmetsän kansa asustaa suuressa linnassa. Linnan alta alkaa vesiputous, josta suuri järvi saa vetensä. Linna on vanha ja jättiläismäisen suuri. Siinä on lukuisia kerroksia ja torneja.

Te asutte tässä linnassa. On aamu ja olette juuri heränneet asunnossanne linnassa.

Kertokaa miltä asuntonne näyttää ja piirtäkää siitä poikkileikkaus tai pohjapiirros, joka helpottaa kirjoittamista.

Asuntonne näyttää siltä kuin se olisi osa metsää. Se on värikäs ja leikkisä. Värit ovat räikeät ja villit.

Vuoren rinteellä sijaitsee Tulen kansan tukikohta. Se on valtavan suuri metallinen ja kulmikas sotilastukikohta. Tukikohdasta kiemurtelee jättiläismäiset metalliputket vuoren rinnettä alas. Putkien kautta asukkaat, alukset, tarvikkeet jne. liikkuvat ylös ja alas.

Te asutte tässä tukikohdassa. On aamu ja olette juuri heränneet omassa asunnossanne.

Kertokaa miltä asuntonne näyttää ja piirtäkää siitä poikkileikkaus tai pohjapiirros, joka helpottaa kirjoittamista.

Asuntonne on sotilaallinen ja karu. Värytys on niukkaa ja ankeaa.

Syötte yhdessä aamupalaa linnan ruokalassa. Alatte yhdessä muistella sitä hetkeä kun tapasitte.

- **Kirjoittakaa siitä miten olette tavanneet.**
- **Vanhempanne asustavat järven toisella puolella samassa kylässä, josta te molemmat olette kotoisin.**
- **Olette muuttaneet linnaan opiskelemaan metsän puolustustaitoja, joita tarvitsette Tulen kansaa vastaa.**
- **Valon kuningatar on teidän johtava opettajanne.**

Palkka: 100 kultarahaa

Syötte juuri aamupalaa tukikohdan ruokalassa. Alatte yhdessä muistella sitä hetkeä kun te tapasitte.

- **Kirjoittakaa miten olette tavanneet.**
- **Jostain syystä että muista muuta kuin että olette aina lapsesta saakka asuneet tukikohdassa.**
- **Teillä ei ole vanhempia tai muita sukulaisia. Myöskään kenelläkään muulla Tulen kansalaisella ei ole vanhempia.**
- **Tukikohdan johtaja Varjokuningatar on teidän ainoa tuntemanne aikuinen.**

Palkka: 100 kultarahaa

Suurmetsä on sodassa Tulen kansan kanssa. Tulen kansa haluaa valloittaa Suurmetsän ja louhia sen alla olevaa kallisarvoista kiviainesta. Tiedätte tämän, sillä olette itse nähneet kuinka Tulen kansan kaivuukoneet kaivavat tuhottujen kylien tilalle suuria kaivauksia. Valokuningatar kutsuu teidät luokseen:

- **Kuvailekaa miltä kuningatar näyttää.**
- **Hän esittelee teille loppukokeenne: se on pelottavan näköinen esterata linnan suuressa kellarikerroksessa.**
- **Kirjoittakaa ja piirtäkää miltä esterata näyttää.**

Palkka: 200 kultarahaa

Tulen kansa on sodassa kammottavien Suurmetsän hirviöiden kanssa. Joudutte pitämään tukikohdan ulkopuolella kasvusuojia, muuten kuollette Suurmetsän myrkkyihin. Olette varmoja siitä, että metsän kansa tulee tuhota. Varjokuningatar kutsuu teidät luokseen:

- **Kuvailekaa mitä kuningatar näyttää.**
- **Hän esittelee teille loppukokeenne: se on hyökkäyssuunnitelma Suurmetsän linnaan.**
- **Kirjoittakaa ja piirtäkää hyökkäyssuunnitelmanne.**

Palkka: 200 kultarahaa

Esterata osoittautuu haastavaksi. Kirjoittakaa miten suoriudutte siitä. Viime hetkellä toinen teistä tarvitsee toisen apua. Ilman yhteistyötä ette olisi selvinneet radasta.

Kuningatar on tyytyväinen suoritukseenne. Olette viimein valmiita puolustamaan Suur... Hälytysääni soi kovaa salissa. Tulen kansa on aloittanut hyökkäyksen linnaan!

Valmistaudutte taisteluun ja puette päällenne Suurmetsän kansan perinteisen timanttihaarniskan ja valjastatte suuren taistelueläimenne, jonka ratsastamiseen tarvitaan kaksi henkilöä.

Kirjoittakaa ja piirtäkää miltä haarniskat ja eläin näyttää. Otatte mukaan myös yhden ase.

Palkka: 250 kultarahaa.

Varjokuningatar on tyytyväinen suunnitelmaanne, mutta palkitsee teistä **200 kultarahalla** vain toisen.

Kieltäydyttekö ja pidätte yhtä vai ottaako toinen teistä rahat vastaan?

Varjokuningatar nostaa kätensä ylös merkiksi siitä, että on aika aloittaa hyökkäys Suurmetsän linnaan.

Nousette lentävään sotakoneeseen, jonka ohjaamiseen tarvitaan kaksi henkilöä. Puette sota-asunne ja kypärän päähänne. Olette hurja ilmestys.

Kirjoittakaa ja piirtäkää miltä aluksenne ja haarniskanne näyttävät.

Palkka: 250 kultarahaa.

Syöksytte ulos linnan portista eläimenne kyydissä. Tulen kansan sotajoukot ovat aloittaneet hyökkäyksen linnan muurien juurella. Muuria jäytävät hurjat kaivuukoneet. **Kuvailkaa miltä ne näyttävät.**

Tuhoatte useamman kaivuukoneen nopeasti, sillä teidän eläimenne osaa tehdä jotain erikoista. **Kertokaa mitä se osaa tehdä.**

Muut taistelijat hurraavat, kun Tulen kansan joukot alkavat perääntyä muurilta. Olette voittamassa ensimmäisen taistelunne!

Kuulette samassa erikoista ääntä taivaalta! teitä lähestyy jokin lentävä kone.

Palkka: 200 kultarahaa.

Varjokuningatar määrää teitä odottamaan. Lennätte korkealla linnan yllä. Suuret kaivukoneet ovat aloittaneet kaivamaan linnan muuria. **Kuvailkaa miltä sieltä käsin taistelu näyttää.**

Linnan portista hyökkää erikoinen eläin kaivuukoneiden kimppuun. Se tekee jotain hyvin erikoista ja useat koneet tuhoutuvat. **Valitkaa toinen pari Suurmetsän kansasta, joiden eläimestä voitte kirjoittaa.**

Varjokuningatar komentaa teidät hyökkäykseen ja syöksytte taivaalta voitokkaan eläimen ja sen kyydissä olevien taistelijoiden kimppuun.

Palkka: 200 kultarahaa.

Kuvaillkaa millainen sotakone toisella parilla on. Kone hyökkää teidän kimppuunne jollain erikoisella tavalla. Pyytäkää että toinen pari esittelee teille sotakoneensa.

Taistelu on tasapuolista. Teistä tuntuu, että kaikki muu taistelu taukoaa ympärillänne. Kaikki seuraavat taisteluanne.

Saatte iskettyä pari voimakasta iskua koneen kylkeen. Jostain syystä taistelu taukoaa hetkeksi.

Palkka: 100 kultarahaa.

Taistelu on tasapuolista. Teistä tuntuu, että kaikki muu taistelu taukoaa ympärillänne. Kaikki seuraavat taisteluanne.

Saatte voimakkaan osuman alukseenne. Sen voimasta kypäränne irtoavat päästänne. Kaikki näyttää erikoiselta! Näette kaiken värillisenä ja edessänne olevat taistelijat ovat aivan toisenlaisia kuin kypärän läpi katsottuna.

Kertokaa miltä Suurmetsän puolustajat näyttävät. Kysykää taistelupareiltanne.

Palkka: 100 kultarahaa.

Yhtäkkiä molempiin taistelijoihin iskeytyy jokin valtava isku ja kaikki pimenee.

Olette täysin häkeltyneitä. Teitä uhkaava vaara on kauneinta mitä olette koskaan nähneet. Linna, sitä ympäröivä luonto on henkeäsalpaavan kaunista. Kypärä päässä kaikki näyttävät pelottavalta ja uhkaavalta. Se vääristää kaiken näkemänne painajaismaiseksi näyksi. Teitä kaduttaa se mitä olette tehneet ja samalla suututte siitä, että teille on valehdeltu.

Yläpuolellanne Varjokuningattaren komentoalus kääntää suuret tykkinsä teitä kohti. Kuinka kuningatar voi tietää että te tiedätte nyt totuuden?

Tykit laukeavat samaan aikaan ja tulimyrsky heittää teidät ja taistelukumppaninne alas vesiputoukseen. Kaikki pimenee.

Heräätte siihen, että joku kiskoo teitä käsistänne. Pelästytte ja riuhtaisette kätenne vapaaksi.

Katselette ympärillenne ja huomaatte olevanne joen rannalla kaukana linnasta, joka näkyy olevan vielä hyökkäyksen kohteena. Sankka savu nousee linnasta ja aseiden pauke kuuluu etäältä. Mitä on tapahtunut?

Edessänne seisoo kaksi Tulen kansan sotilasta. He näyttävät olevan ystävällisiä. Joen rannalla on teidän haavoittunut eläimenne. Hätäännytte ja juoksette sen luokse. Te olette syvästi kiintynyt eläimeen. Se on pahasti haavoittunut ja vaikeroi tuskissaan. Ette osaa auttaa sitä ja olette epätoivoisia.

Tulen kansan soturit tulevat luoksenne omituisen koneen kanssa. He väittävät pysytyänsä pelastamaan eläimen.

Heräätte veden loiskeeseen ja huomaatte että aluksenne on melkein tuhoutuneena joen rantapenkereellä. Nousette ulos aluksestanne ja näette vedessä Suurmetsän puolustajat. Ette aikaile, vaan syöksytte pelastamaan heidät kylmästä vedestä. Rannalla puolustajat heräävät ja katselevat teitä epäillen. Te hymyilette ja viittaatte heidän eläimen suuntaan. Se on loukkaantunut ja puolustajat ryntäävät sen luokse. He ovat epätoivoisia. Ilmeisesti he eivät osaa auttaa eläintä. Mutta te osaatte! Aluksessanne on kone, jonka avulla voitte parantaa eläimen.

Kirjoittakaa millainen kone on ja miten se auttaa eläintä. Kertokaa tästä myös Suurmetsän puolustajille ja esitelkää kone heille. Voitte myös piirtää koneen kuvan.

Palkka: 300 kultarahaa

Epäilette miten Tulen kansan sotilaat voisivat auttaa eläintänne, mutta teillä ei ole muutakaan mahdollisuutta. Annatte heidän auttaa.

Kuin ihmeen kautta eläin virkoaa nopeasti ja pian jaloillaan. Tulen kansan taistelijat näyttävät tyytyväisiltä. He haluavat kertoa teille jotain.

Kirjoittakaa mitä he teille kertovat. Sen jälkeen ehdotatte heille yhteistyötä, jotta voisitte lopettaa sodan kahden kansan välillä.

Palkaa: 100 kultarahaa

Kone pelastaa eläimen, kuten tiesitte. Se virkoaa nopeasti. Olette tyytyväisiä, että pystyitte auttamaan sitä.

Haluatte heti kertoa Suurmetsän puolustajille, kuinka teidät on huijattu taistelemaan Varjokuningatteren puolella. Haluatte, että sota kansojen välillä loppuisi välittömästi.

Kertokaa mitä tiedätte Suurmetsän puolustajille. Kertokaa myös että sota kahden kansan välillä on saatava loppumaan.

Palkaa: 100 kultarahaa

Tulen kansan taistelijoiden tarina kuulostaa uskomattomalta. Haluatte kokeilla kypärää päähänne. **Miltä maisema näyttää? Entä miltä te näytätte? Kirjoittakaa ja piirtäkää.**

Palkka: 200 kultarahaa

Sanaakaan sanomatta Tulen kansan taistelijat lähtevät ylittämään jokea. He eivät vastaa teille mitään, vaan katoavat metsän siimekseen.

Seuraatte heitä täysin ymmällänne siitä mitä on tapahtumassa.

Suurmetsän puolustajat haluavat kokeilla teidän kypäriänne. He sovittavat niitä ja riisuvat ne hetken kuluttua kauhistunut ilme kasvoillaan. He uskovat teidän tarinaanne.

Samassa te kuulette etäältä jotain. Vaimeaa huminaa. Ääni voimistuu ja tunnette tarvetta lähteä sen suuntaan. Kahlaatte joen poikki kohti metsää.

Olette kuin unessa. Käskette jalkojanne pysähtymään, mutta ne jatkavat matkaa äänen suuntaan.

Pitkän matkan jälkeen saavutte aukealle. Sen keskellä kohoaa rauniolinna. **Piirtäkää miltä linna näyttää. Siinä ei ole ikkunoita vain suuri ovi. Se ei muistuta Suurmetsä kansan linnaa tai Tulen kansan tukikohtaa.**

Palkka: 200 kultarahaa.

Seuraatte Tulen kansan sotureita etäältä.
He vaappuvat oudon näköisesti eteenpäin.
Saavutte pian aukealle, jonka keskellä
kohoaa rauniolinna.

**Kuvailekaa miltä linna näyttää Tulen
kansan parin piirtämää kuvaa apuna
käyttäen. Jos piirtäminen on heillä
kesken voitte yhdessä jutella miltä linna
näyttää.**

Linnassa on yksi ovi, johon on kirjattu hyvin
erikoisilla kirjaimilla, jokin teksti. Tiedätte,
että jos tekstin lukee ääneen ovi aukeaa,
mutta lukijan tulee olla Muinaisten sukua.
Linna on varmasti heidän ajaltaan ja
rakennettu 1000 vuotta sitten, jolloin
Muinaiset hallitsivat Suurmetsää.

**Suunnitelkaa miltä kirjaimet näyttävät ja
mikä sana tai virke siihen on kirjattuna.
Näyttäkää se myös Tulen kansan
sotureille.**

Palkka: 300 kultarahaa

Linnassa on vain yksi ovi. Siihen on kirjattu
oudolla kielellä jotain mikä tuntuu teistä
tutulta... **Kysykää Suurmetsän puolustajilta
mitä ovesa lukee.**

Kun sanotte ääneen oven tekstin se alkaa
hitaasti avautua edessänne.

Suureksi hämmästyksenne ovi avautuu heti, kun Tulen soturit ovat lausuneet oven tekstin ääneen. Vaikuttaa siltä että he osaavat puhua Muinaisten kieltä sujuvasti.

Oven takaa avautuu pimeä kammio. Astutte Tulen satureiden perässä sisään avonaisesta ovesta. Ovi sulkeutuu takananne hitaasti.

Kammio oven takana on suuri. Sen seinillä on erikoisia patsaita, jotka ovat oudolla tavalla teille taas tuttuja. Oletteko olleet kammiossa aikaisemmin? Se on mahdotonta, sillä olette koko elämänne ajan asuneet tukikohdassa.

Samassa kammioon syttyvät valot ja sen keskelle ilmestyy jättiläismäinen hahmo. Hahmo on jonkinlainen hologrammi. **Hahmo muistuttaa teitä, vaikka se on pukeutunut erikoiseen asuun. Huomionne kiinnittyy varsinkin hahmon yllä olevaan mystiseen haarniskaan. Piirtäkää hahmon kuva.**

Palkka: 300 kultarahaa.

Kammion keskelle ilmestyvä hahmo puhuu kovaan ääneen toistaen samaa neljää virkettä uudestaan ja uudestaan. Ymmärrätte mitä hahmo kertoo teille ja kirjaatte nopeasti puheen muistiin.

Hahmo kertoo nämä asiat:

- **valitut neljä hallitsijaa**
- **tasapaino kahden kansan välille**
- **Varjokuningatar voitetaan vain neljän yhteisvoimin**
- **haarniska valituille**

Kirjoittakaa neljä virkettä, joissa ilmenee edellä mainitut asiat.

Suurmetsän puolustajat kuuntelevat hahmon puhetta haltioituneena ja kirjoittavat jotain. Huomionne kiinnittyy mysteerisiin ja jollain lailla kuitenkin tuttuihin patsaisiin. Mistä ihmeestä on kyse? Päätätte kirjoittaa patsaiden piirteet muistiin.

Kirjoittakaa kuvaus näkemistänne patsaista.

Palkka: 300 kultarahaa.

Hahmo lakkaa puhumasta ja katoaa jäljettömiin. Tallennettu lähetys on katkennut. Pian huoneen täyttää humina ja yksi kammion seinistä alkaa laskeutua alas.

Seinän takana rivissä on neljä haarniskaa. Yksi haarniskoista oli hologrammissa esiintyneen hahmon päällä. Ette huomanneet katsoa sitä, mutta **pyytäkää että Tulen soturit näyttävät teille miltä se näyttää.**

Tunnetaan vetoa haarniskoja kohti. Humina kutsuu teitä kohti niitä. Ette voi vastustaa huminan voimaa! **Piirrä millaisen haarniskan luokse humina ohjaa sinut.**

Palkka: 300 kultarahaa

Kun puette haarniskat päällenne. Ne ohjautuvat toisiaan kohden ja alkavat rakentaa yhtä suurta kokonaisuutta. Ne muodostavat yhteisen jättiläismäisen haarniskan. Tunnette suurta yhteenkuuluvuutta haarniskan sisällä. Te tunnette toistenne ajatukset puhumattakin. Haarniska luo yhteyden välillenne.

Humina muuttuu haarniskan sisällä ääneksi. Haarniska kertoo teille keitä te todella olette:

- Olette on Muinaisten sukua. Suurmetsän asukkaiden jälkeläisiä, jotka lapsina joutuivat Varjokuningataren vangeiksi.
- Toinen osa teistä on Suurmetsän puolustajia, jotka tuntevat metsät kuin omat taskunsa.
- Yhdessä tunnette kaksi maailmaa. Kaksi jaetun maan puoliskoa, jotka teidän tulee yhdistää.

Suunnitelkaa yhdessä miltä haarniska näyttää. Millaisista osista haarniska rakentuu? Piirtäkää siitä kuva ja kirjoittakaa millaisia toimintoja se sisältää.

Palkka: 1000 kultarahaa

Suurmetsän linnan puolustus on murtumassa. Varjokuningatteren kaivuukoneet ovat murtaneet puolustusmuurin ja tunkeutuvat sisälle linnaan. Valokuningatar on valmistautumassa viimeiseen taisteluun, kun valtaisa humina peittää alleen taistelun ääneen.

Valtava haarniskoitu jättiläinen murtautuu läpi Varjokuningattaren armeijan ja asettuu puolustamaan linnaan Valokuningatteren sotilaiden eteen. Alkaa hurja taistelu jollaista Jaetussa maassa ei ole koskaan ennen nähty.

Tehtävänänne on kirjoittaa ja piirtää yhdessä ryhmänä miten taistelussa käy. Varjokuningatteren hyökkäys nujerretaan toistaiseksi, mutta itse Varjokuningatar pääsee pakenemaan. Rauhaa ei toistaiseksi vielä saada Jaetun maan valtakuntaan.

Palkka: 2000 kultarahaa