RAUTAKAURA

Mistä tässä on kyse?
Peli yhdistää kuvataiteen, suomen kielen ja elämänkatsomuksen sisältöjä tieteistarinan sisälle.

Millaisia työtapoja peli sisältää?
Tarinassa pelaajat ratkaisevat tehtäviä piirtämällä tai kirjoittamalla. Opettaja voi myös eriyttää pelaajia: pelin tehtävissä voi esimerkiksi harjoitella käsialaa tai motorisia taitoja, tai niitä voi halutessaan syventää. Tehtäviä voi myös suorittaa yhdessä keskustelemalla.

Pitääkö opettajan tehdä jotain?
Opettaja voi antaa pelaajien pelata pelin itsenäisesti ja vain arvioida tehtäviä. Vaihtoehtoisesti opettaja voi toimia pelin ohjaajana ja kertoa tarinaa sekä antaa tehtävät kaikille samaan aikaan.

Miten onnellisuuspisteitä annetaan?
Krediittien tehtävänä on motivoida oppilaita ja luoda pelin sekä pelaajan välille luja side. Pelaajilla tulee olla valtaa pelissä. Omilla toimilla pelissä on myös seurauksia: onnellisuuspisteitä saa kun tehtävä on suoritettu ja opettaja päättää antaako erityisen hyvin tehdystä työstä enemmän vai hutaisten tehdystä työstä vähemmän pisteitä kuin tehtävä lupaa.

Peli loppui ja pisteitä jäi. Mitä tehdään?
Pisteitä voi käyttää toisissa peleissä, kuten esimerkiksi The Peli -pelissä. Oppilaat voivat myös itse keksiä miten ja missä niitä voisi käyttää.

Voiko tehtäviä tehdä parin kanssa?
Voi, mutta tehtävistä saatavat pisteet pitää jakaa tekijöiden kesken. Tehtäviä voi myös suorittaa ryhmässä.

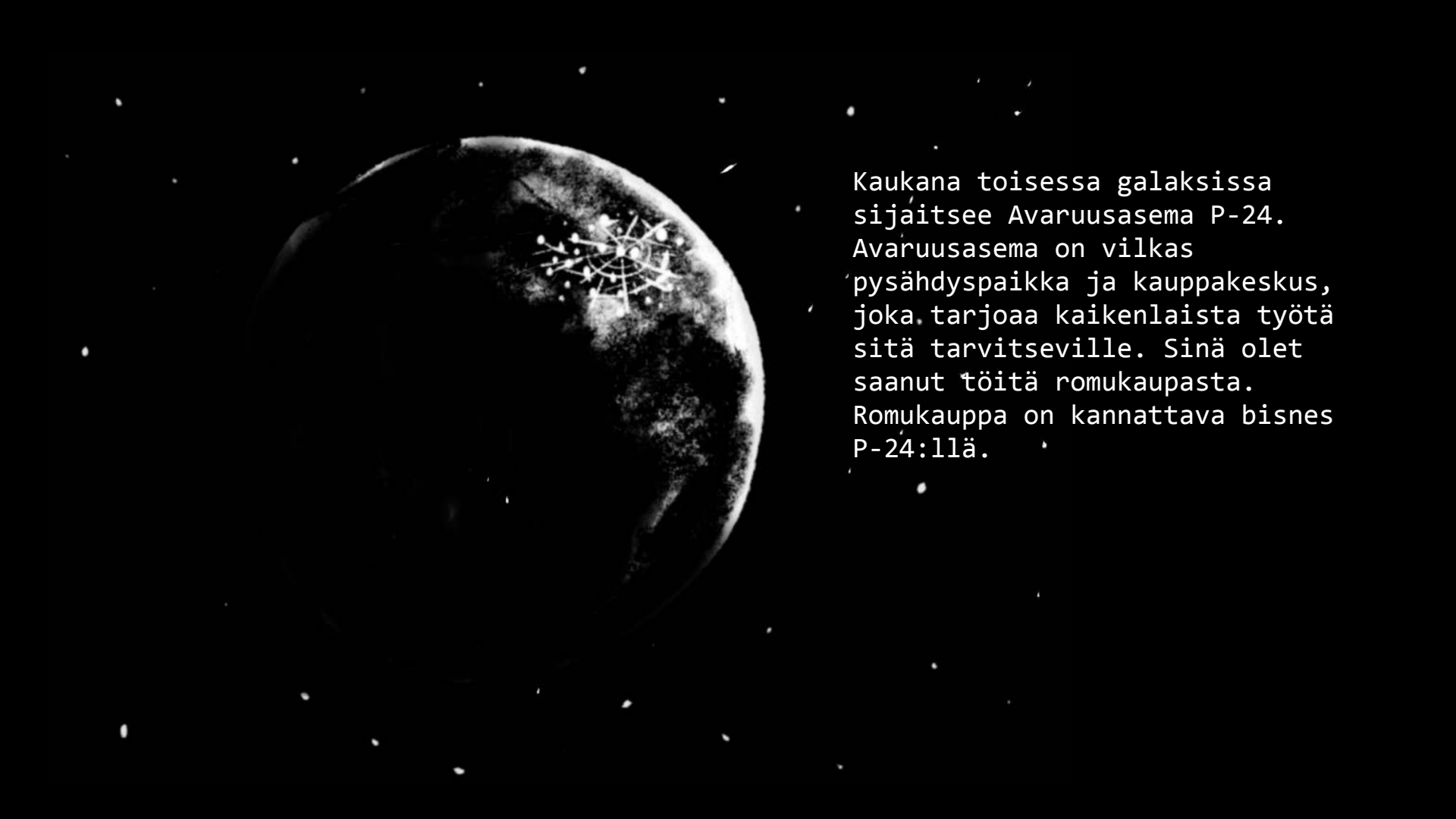
Apua! Pelaajat tekivät omia ratkaisuja kuin tarinassa!
Tämä on sallittavaa, mutta vinkkinä pelaajien ei esim. kannata tappaa muita hahmoja.

Tehty. Miten tätä arvioidaan?
Lopuksi kaikista tehtävistä kootaan oppilaan portfolio. Opettaja voi arvioida portfolion.

Oliko muuta?
Kaikki tehtävät eivät välttämättä ole mieluisia, joten pelaajat voivat valita korvaavia tehtäviä esimerkiksi kahden kenraalin tehtävistä.

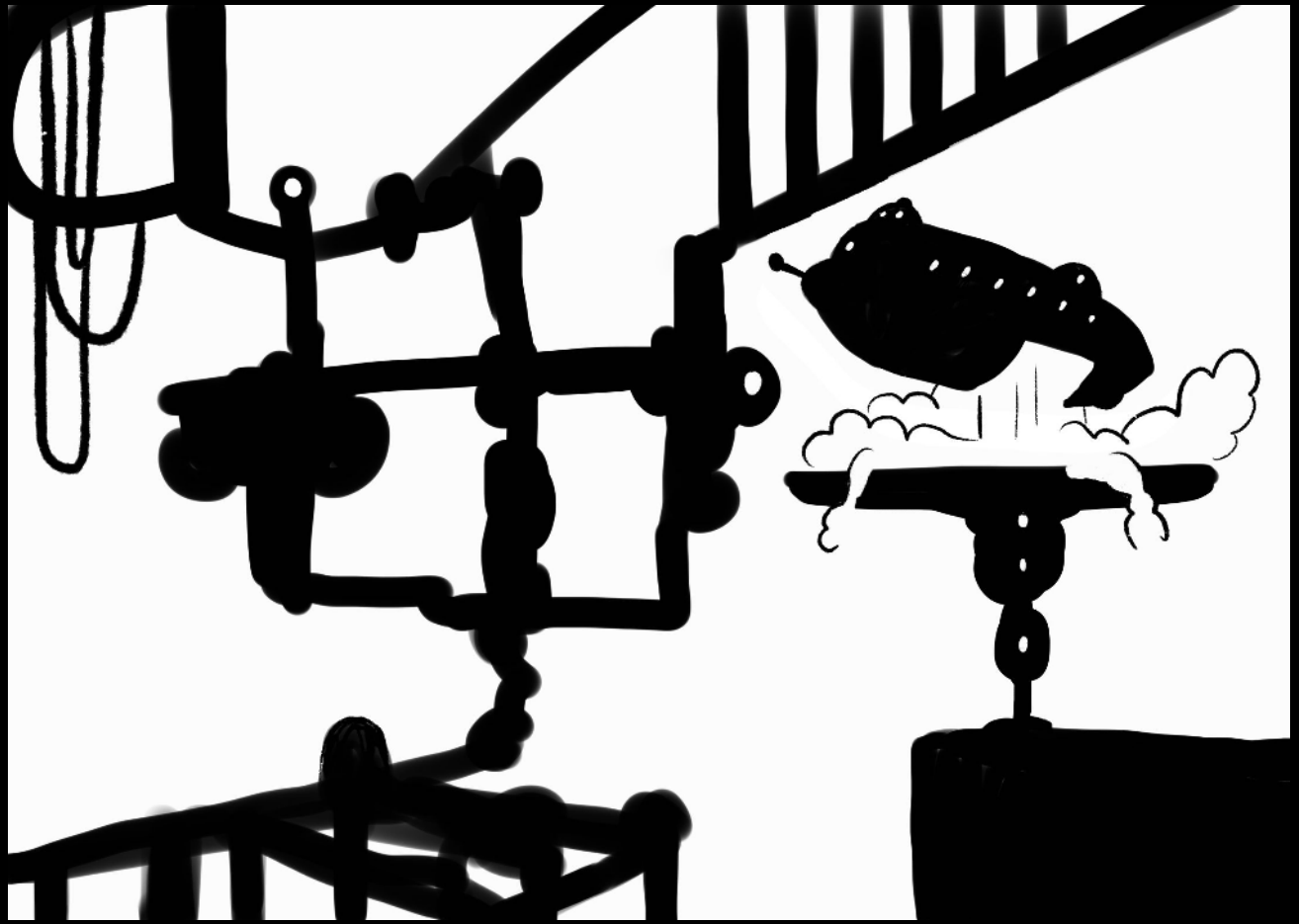
Tässä tarinassa keräät onnellisuuspisteitä. Tehtävänäsi on selviytyä tarinassa tekemällä oikeita ratkaisuja ja perustelemalla ne muille.

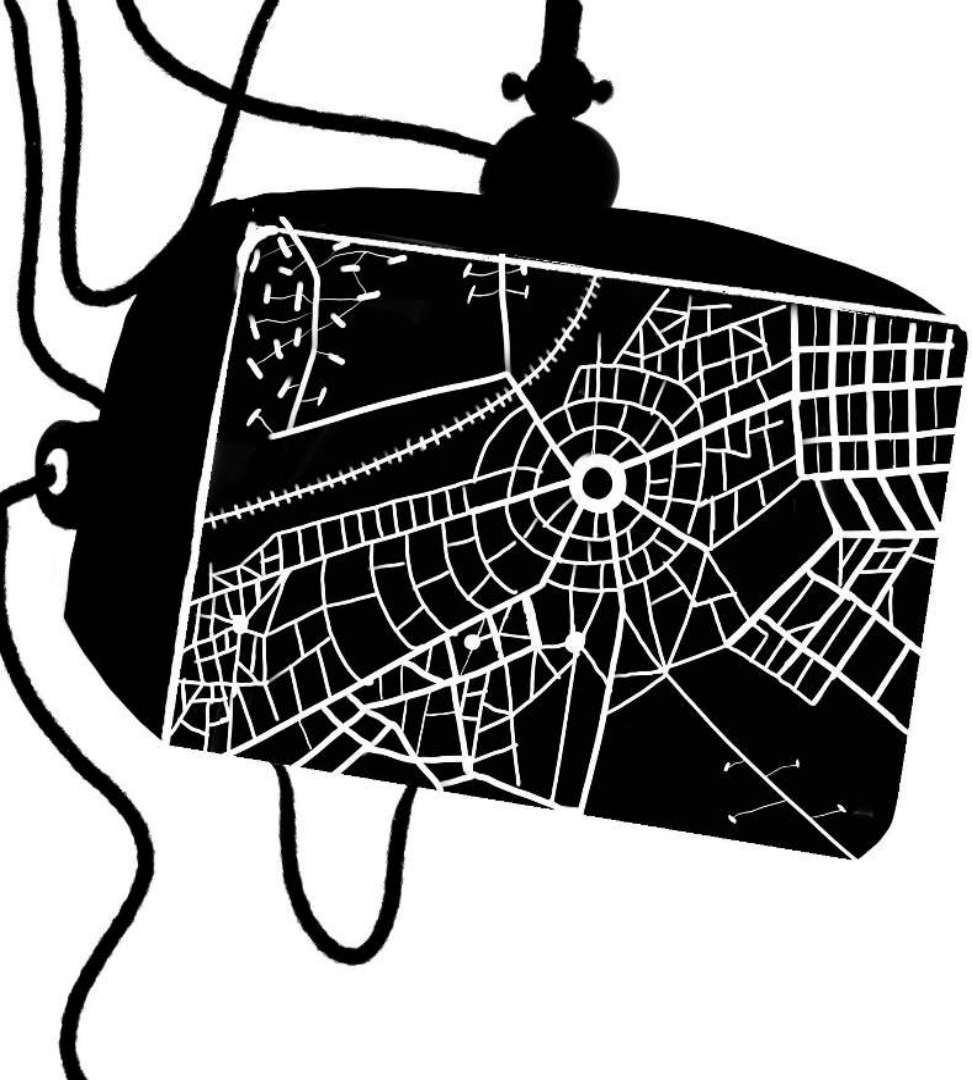
Saat vähemmän onnellisuuspisteitä käyttämällä väkivaltaa tai aiheuttamalla mielipahaa pelissä.



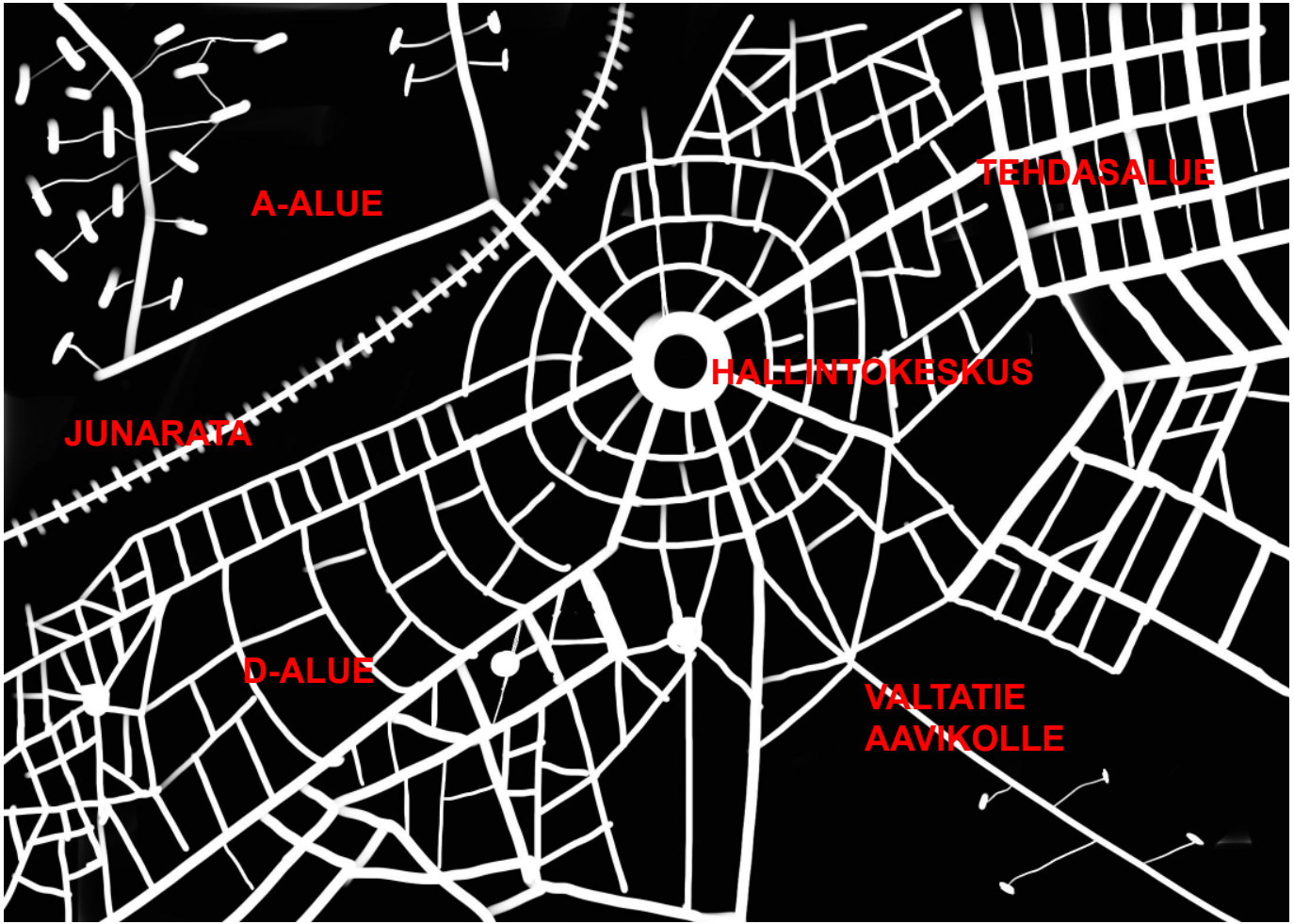
Kaukana toisessa galaksissa sijaitsee Avaruusasema P-24. Avaruusasema on vilkas pysähdyspaikka ja kauppakeskus, joka tarjoaa kaikenlaista työtä sitä tarvitseville. Sinä olet saanut töitä romukaupasta. Romukauppa on kannattava bisnes P-24:llä.

Avaruusaluksesi laskeutuu aseman laskeutumisalustalle. Tarkkailet ikkunasta avaruusasemaa, joka jatkuu silmänkantamattomiin.

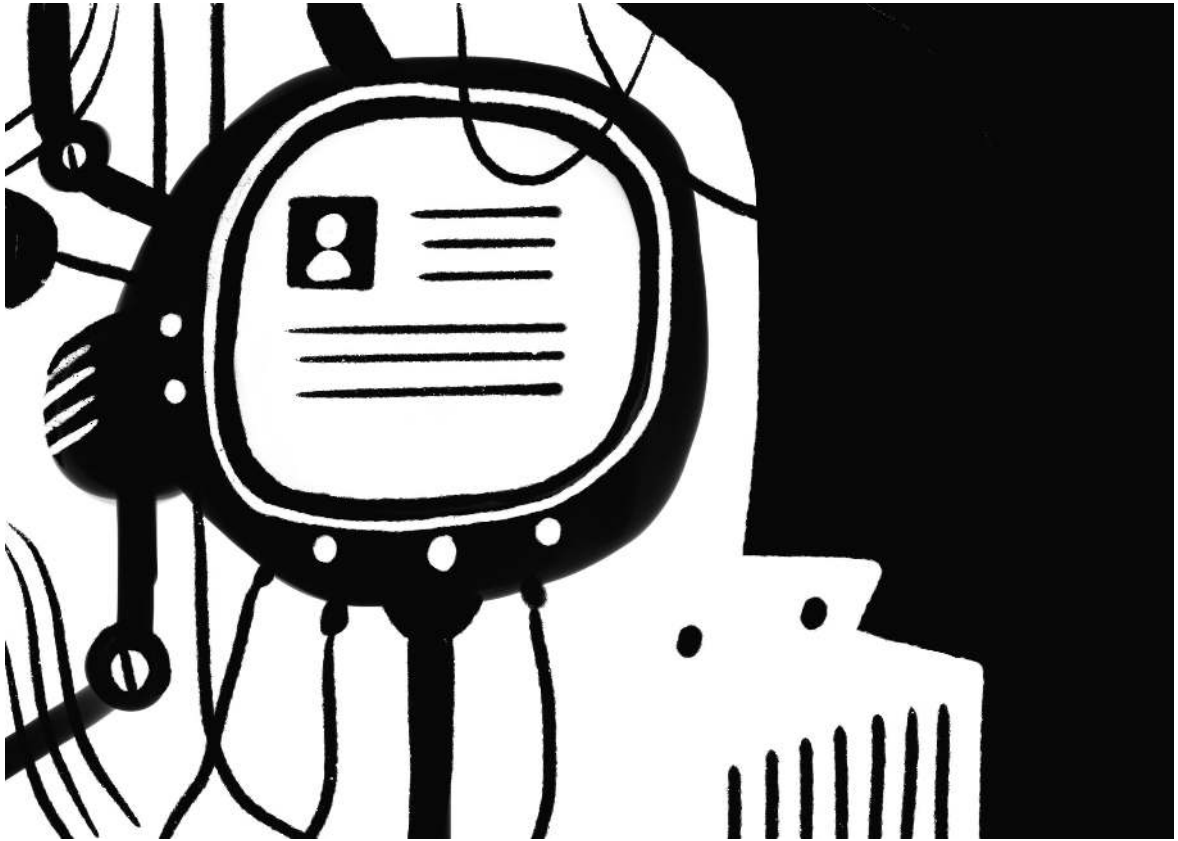




Saapumisterminaalissa näet kaupungin kartan.



Avaruusasema
P-24:n kartta.



Ennen pääsyä avaruusasemalle sinun on kirjauduttava aseman tietokantaan.

Hahmon nimi:

_____

Hahmon ikä:

_____

Hahmon perhe ja kaveri:

_____

_____

_____

Skannaus kasvoista

Erityisosaaminen:

_____

Heikkous:

_____

Valmiista raportista sat 10 onnellisuuspistettä

Ulkona eteesi aukeaa näkymä kaupunkiin, jonka keskellä kohoaa hallintokeskus.Sen valvova silmä seuraa taukoammatta avaruusaseman asukkaita.

Olet kuullut tarinoita kaupungin pormestarista Mustasta Surmasta. Hän on kuuluisa kenraali ja liikemies.

Kaupungin lait

Avaruusasema P-24:llä on hyvin erikoiset säännöt ja lait. Kaikki sinulle itsestään selvät asiat ovat kiellettyjä. Miettikää yhdessä millaisia lakeja avaruusasemalla voisi olla. Mitkä asiat ovat kiellettyjä? Mitkä ovat sallittua?

Romukauppa sijaitsee avaruusaseman pahamaineisella D-alueella.

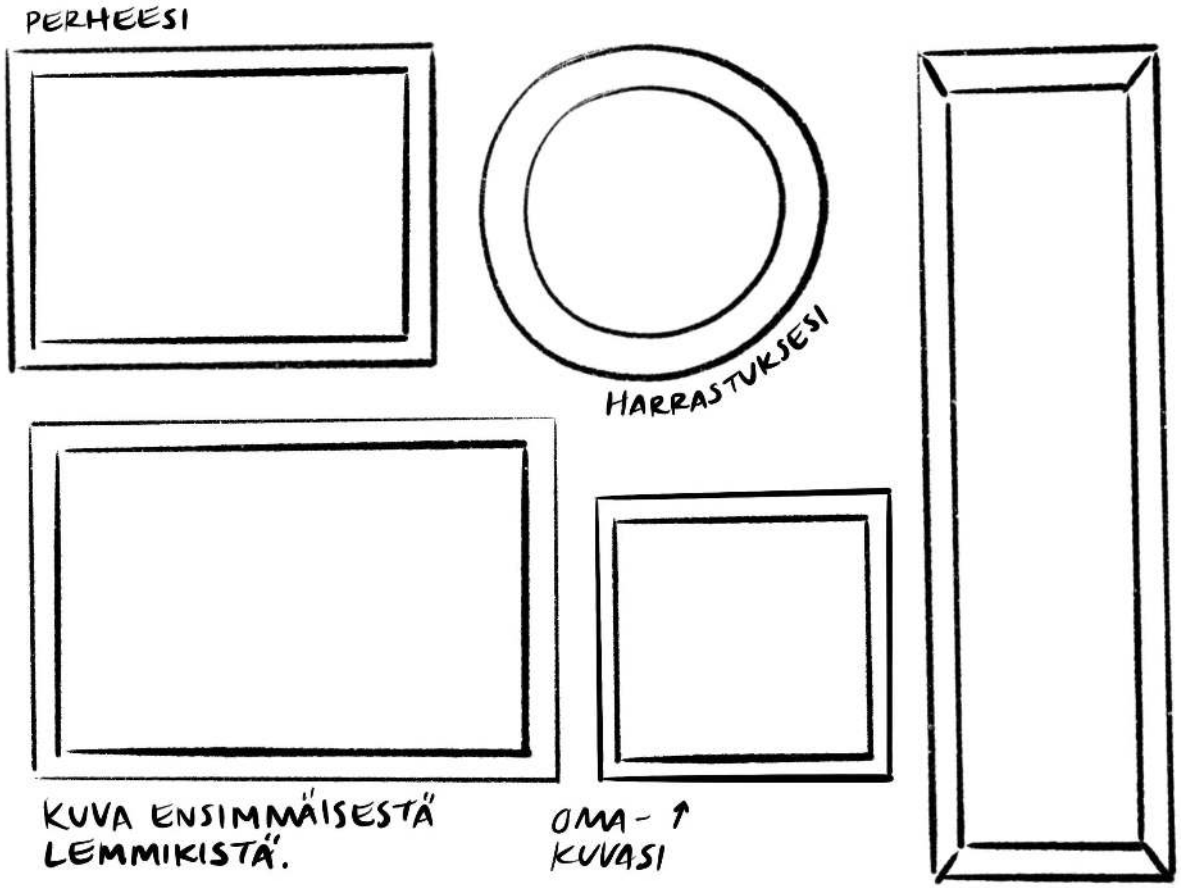
LUNOS

Kaupan omistaja Lunos vaikuttaa rehdiltä kaverilta ja hyvältä työnantajalta. Lunosin romukaupassa asuu muitakin vuokralaisia. Kaikki näyttävät saapuneen eri puolilta galaksia töiden perässä asemalle.

Esittäytykää toisillenne. 20 onnellisuuspistettä puheenvuorosta.

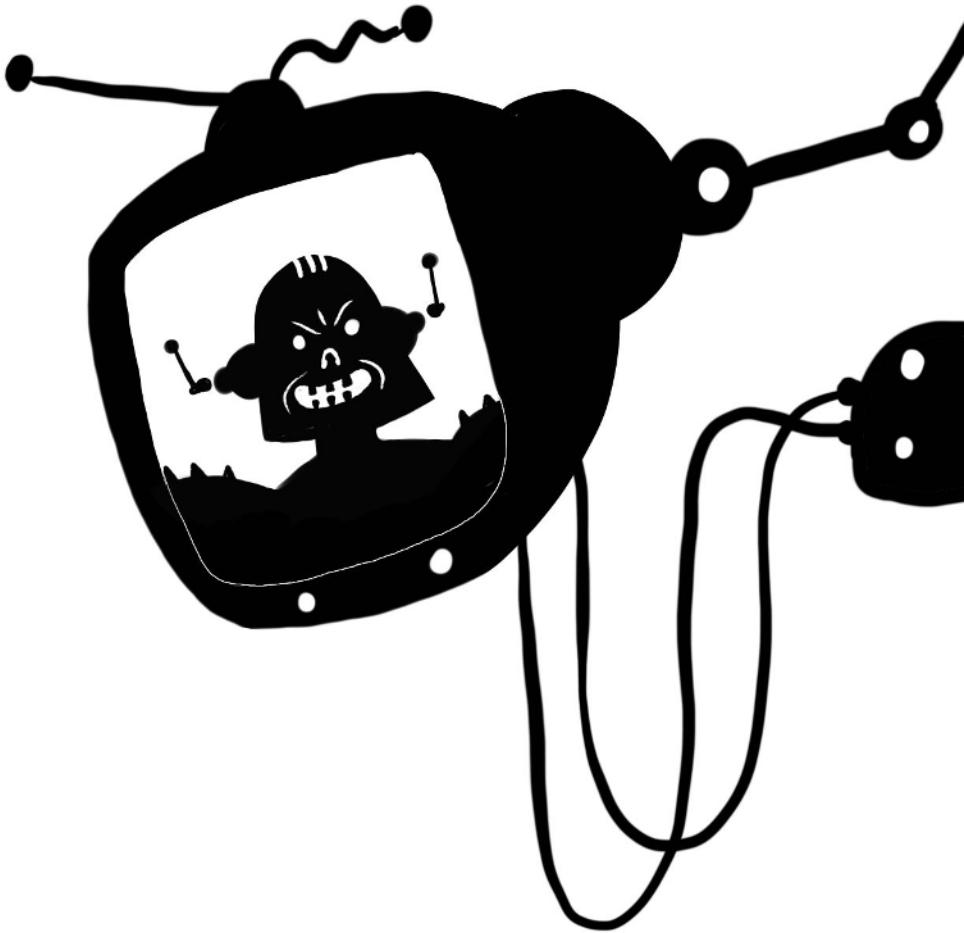
Sinulle on varattu oma huone Lunosin romukaupan yläkerrasta. Ripustat seinälle sinulle tärkeitä valokuvia.

Jokaisesta tehdystä kuvasta saat 10 onnellisuuspistettä.

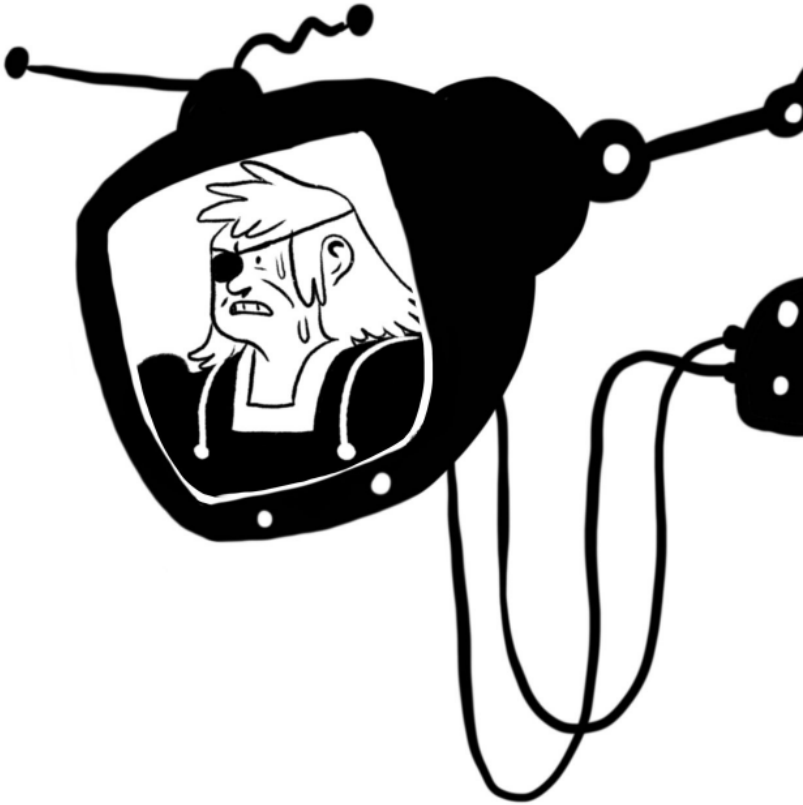


Huoneesi televisiovastaanotin käynnistyy ja kuvaan ilmestyy pormestari Musta Surma.

- Kansalaiset! Keskuudessamme liikkuu häikälemätön rikollinen ja uhka yhteiskunnallemme! Musta Surma karjuu.



-Rikollinen ja kansan petturi Rautakoura on palannut P-24:lle! Jos tiedät mitään hänen olinpaikastaan, ota välittömästi yhteyttä astropolisiin! Musta Surma karjuu vastaanottimesta.

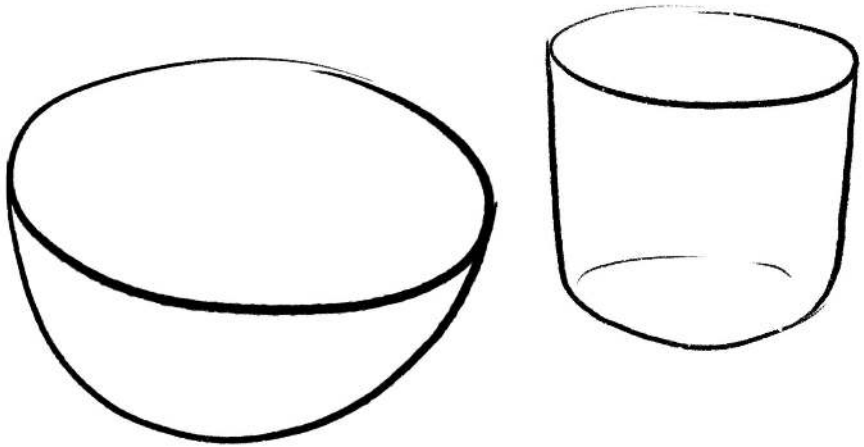


Olet ymmälläsi pormestarin puheista ja kysyt Lunosilta mistä on oikein kyse
-Rautakoura on avaruusasema P-24:n entinen pormestari, Lunos selittää.

-Musta Surma on kotoisin Roboplaneetalta. Hän asettui ehdokkaaksi pormestarin vaaleissa. Hän lupasi kaikenlaista äänestäjilleen ja voitti vaalit, Lunos jatkaa.

-Rautakoura ajettiin maanpakoon. Huhutaan että vaalit oli suuri huijaus, Lunos kertoo.

-Nyt hän on palannut takaisin vaatimaan oikeutta ja johtamaan vastarintaliikettä.



Lunos on valmistanut paikallista herkkua illalliseksi! Miltä ateria näyttää ja millaisilla ruokailuvälineillä sitä syödään? Mitä on juomaksi? Kuulemma ruoka voi olla:

- vaarallista
- söpöä
- kuvottavaa
- naurettavaa

Miten ruokaa syödään?

Valmiista tehtävästä saat 20 onnellisuuspistettä.

Ruuan jälkeen Lunos haluaa, että lähdet ostoksille läheiseen sekatavarakauppaan. Hän ojentaa sinulle ostoslistan:paketti muttereita ja kaapelia neljä metriä.

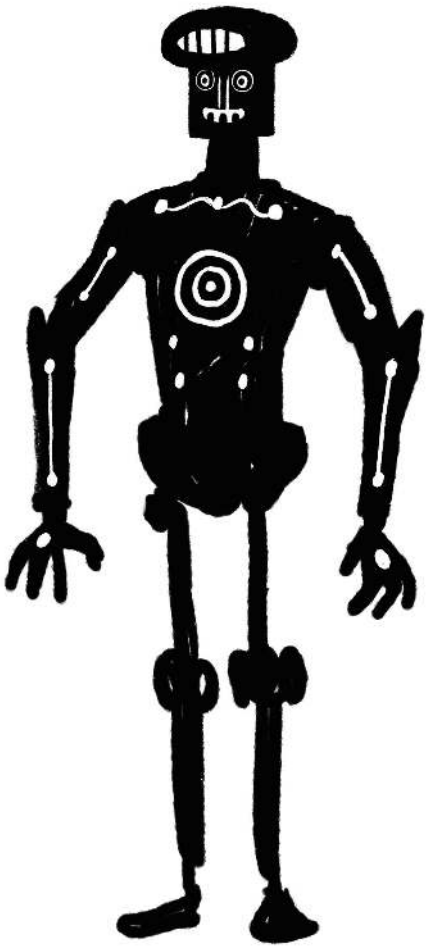
Avaruusasema P-24:llä pormestari Musta Surma tarkkailee asukkaita kaikkialla.

Kaukana horisontissa näet vuorijonon. Suureksi ihmetykseksesi eräs vuorista muistuttaa sinua!

Piirrä millainen vuori pelihahmosi voisi olla. Valmiista vuoresta saat **200 onnellisuuspistettä.**

Sekatavarakauppa on sinulle tuttu, sillä saman ketjun kauppoja on joka paikassa ympäri tunnettua galaksia. Kaupanpitäjänä kaikissa kaupoissa on robotti B-101. Hän on galaksin menestynein tekoäly.

Voit tehdä ostoksia kaupassa onnellisuuspisteillä.



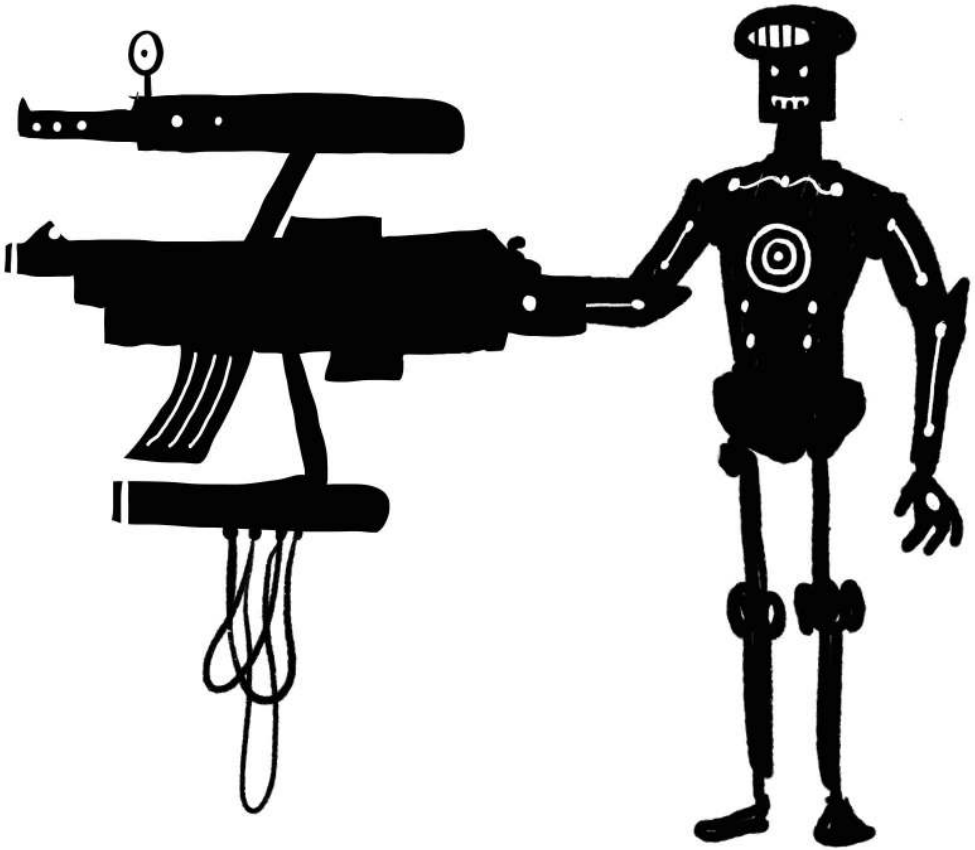
Tee ostoksia onnellisuuspisteilläsi. Vähennä pisteitä itse. Huijata ei tarvitse, sillä pisteitä saat lisää. Voit myös tinkiä ja neuvotella ostoksistasi. Sekatavarakauppaa voit palata aina kun sinulla on aikaa.

Kirjoita ja kuvaile ostoksesi: **miltä se tuntuu, näyttää jne. Voit myös piirtää sen kuvan.**

- Jotain vaarallista 100p
- Erikoisen lemmikin 20p
- Ihmeellinen kone joka saa omistajansa… 30p
- Kone joka kertoo jos vaara uhkaa 5p
- Kengät joissa on erikoinen toiminto 10p
- Vaate joka tekee jotain erikoista 30p
- Juoma, jota juodessa tapahtuu jotain erikoista 5p
- Robottiavustaja 100p
- Kulkuväline 200p
- Käytetty esine, robotti 50p
- Esineen tuunaus 20p

Samassa kaupan ovi rävähtää auki ja ovensuussa seisoo itse Rautakoura! Hän heilauttaa käsikanuunansa B-101:sen suuntaan.
-Musta Surman hirmuhallinon aika päättyy nyt!,Rautakoura karjuu.

B-101 on hyvin valmistautunut ja samassa sen turvallisuusprotokolla kytkeytyy päälle.
-Olkaa hyvä poistukaa liikeestäni, se neuvoo rauhallisesti Rautakouraa.



Tilanne on sietämättömän kireä ja päätät toimia. Molempien suureksi hämmästykseksi nostat kätesi ylös.

Mitä sanoisit tällaisessä tilanteessa? Miten tilanteen voisi saada rauhoittumaan?

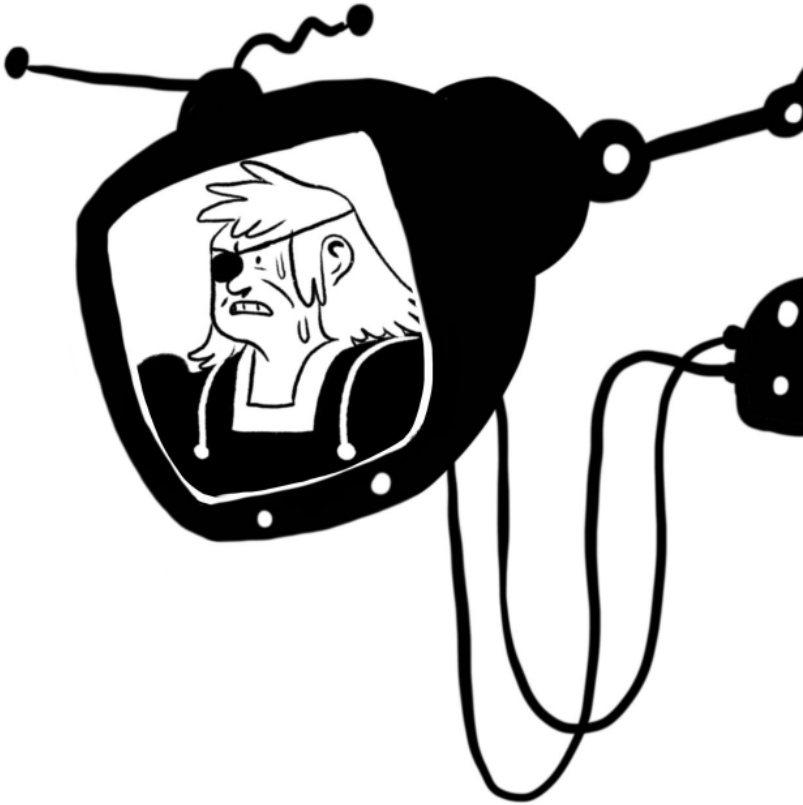
Puheenvuorosta saat **500 onnellisuuspistettä.**

Tekosi saa molemmat osapuolet rauhoittumaan. Rautakoura astelee luoksesi ja ojentaa sinulle paperilapun. Lapussa on osoite, joka sijaitsee tehdasalueella. Sitten Rautakoura syöksyy ulos kaupasta ennen kuin astropoliisi saapuu paikalle.

Mitäköhän Rautakoura haluaa sinusta? Haluaako hän että liityt kapinaliikkeeseen? Päätät että käyt kuuntelemassa mitä Rautakoura sinulle ehdottaa. Ei siitä mitään haittaakaa ole. Paitsi yrittihän Rautakoura juuri räjäyttää robottikauppiaan atomeiksi! Ehkä tämä ei sittenkään ole hyvä ajatus..

Löydät tapaamispaikan nopeasti. Pysähdyt vielä miettimään vaihtoehtojasi, kun kadulla viereisessä lyhtypylväässä oleva televisio menee päälle...

Uutislähetyksessä kerrotaan
että Rautakoura on pidätetty!
Kapinajohtajaa riepotellaan
käsiraudoissa astropoliisin
autoon.
-Kapinaliike on tuhottu!
uutistenlukija mylvii
riemuissaan.



Lähetys päättyy lohduttomaan kuvaan, jossa laseraserivi sojottaa Rautakouraa kohden.

Reilua kohtelua hän ei tule saamaan aseman medioissa eikä oikeudessa, sillä molempia johtaa Musta Surma.

Mitä nyt? Hätäännyt ja ajattelet
että sinut pidätetään seuraavaksi!
Tunnet kosketuksen olkapääsäsi ja
jäykistyt kauhusta.

-Ei hätää, tuttu ääni sanoo.

Käännyt ja näet Lunoksen edessäsi.

-Tule. Kokous alkaa pian, Lunos
sanoo ja ohjaa sinua eteenpäin kohti
teollisuusaluetta.

Saavutte ränsistyneelle tehdashallille. Näet joka puolella etsintäkuulutusjulisteita Rautakourasta.

Astutte sisään metalliovesta rakennuksen kyljestä.

Keskellä hallia olevaan pöytään nojaa suurikokoinen mies. Astutte pöydän ääreen ja olento katsoo sinua tiukasti.

-Tämäkö on se suuri pelastaja! Romukauppiaan oppipoika!,mies karjuu.

-Rauhoitu Teräsleuka, Lunos sanoo hiljaisella äänellä.

Samassa pöydän ääreen saapuu erilaisia olentoja ja kokous alkaa.

Kapinalliset

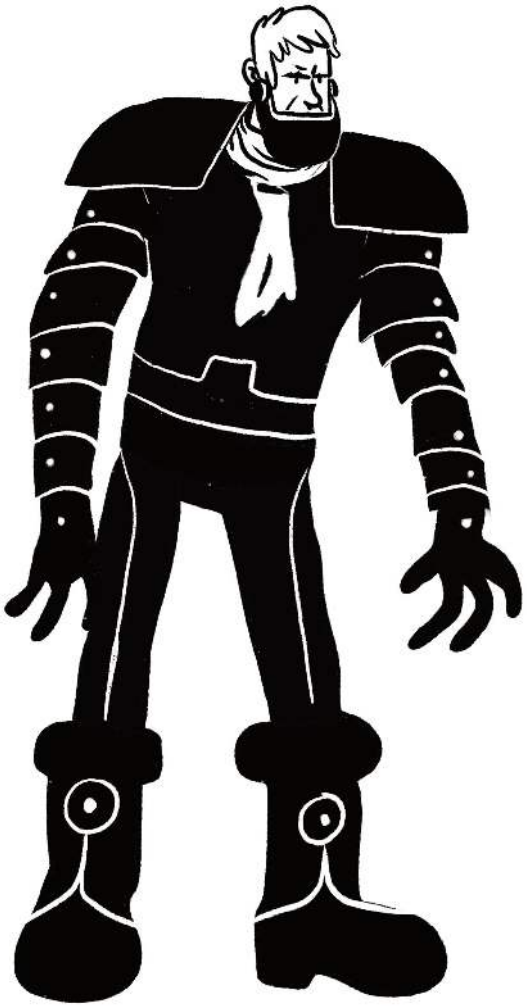
Huomaat että kaikki kapinalliset ovat eri puolilta tunnettua galaksia. Harvoin olet nähnyt vastaavanlaista joukkioita. Piirrä 15 minuutissa niin monta hahmoa kuin ehdit.

Saat 50 onnellisuuspistettä jokaisesta hahmosta.

Kokous alkaa ja huomaat että Lunos on alakynnessä. Kukaan ei kuuntele häntä. Teräsleuka kannustaa muita tarttumaan aseisiin ja taistelemaan viimeiseen veripisaraan. Lunos edustaa maltillista linjaa. Lunos luovuttaa ja seuraa kokousta surullisen näköisenä.

-Miten kansalaiset tietävät että kapina kytee edelleen?! Teräsleuka kyselee vihaisena muilta.

Teräsleuka kertoo suunnitelmansa:
-Meidän tulee tehdä itsemme näkyväksi! Räjäyttää puoli kaupunkia pirstaleiksi! Silloin alkaa Mustan Surman lähtölaskenta!



Viimein Teräsleuka hiljenee ja muita puheenvuoroja ei tule. Saat loistavan idean!

Rautakouran graffitti

Esittelet muille ideasi:

- Rautakoura on vangittu, mutta kapina Mustaa Surmaa kohtaa kytee edelleen. Maalataan kaikkialle Rautakouran merkki, jonka nähdessään kaikki tietävät, että vastarintaliike on voimissaan! Kaikki innostuvat ideastasi, jopa Teräsleuka!

Löydätte Lunosin avulla varastosta kangassäkin, jossa on tusinan verran spraymaalipurkkeja.

Tehtävä:
Suunnittele graffitti Rautakouralle joko hänen nimestään tai jokin merkki, joka voisi toimia **kapinan** tunnuksena. Älä käytä jo keksittyä merkkiä, vaan keksi aivan uusi.

Valmiista merkistä/tunnuksesta saat 200 onnellisuuspistettä.

Kaksi kenraalia

Vastarintaliikkeessä vaikuttaa kaksi kenraalia, joilla molemmilla on hyvin erilainen lähestymistapa kapinan johtamiseen:

- Teräsleuka haluaa räjäyttää kaiken, hän ei välitä kovinkaan paljon sivullisista uhreista ja haluaa hallita avaruusasemaa rautaisella otteella.
- Lunos vuorostaan kannustaa maltillisuuteen, suunnitelmallisuuteen ja varoo käyttämästä väkivaltaa toiminnassaan.

Teräsleuan tavasta ratkaista tehtävät saat aina alhaisen määrän onnellisuuspisteitä. Väkivalta lisää väkivaltaa. Lunosin luova ja haastavampi lähestymistapa antaa aina korkeamman pistemäärä. **Muista käyttää ostoksiasi tehtävissä.** Näitä tehtäviä voit tehdä aina kun sinulla on aikaa.

Teräsleuan räjähtävät ideat:

Teräsleuka ihastuu tapaasi toimia. Hän ehdottaa sinulle lukuisia ideoita siitä millaista toimintaa kapinaliike voisi harjoittaa avaruusasemalla. Ongelmana on vain se että Teräsleuan ideat ovat karmeita! Tehtävänäsi on keksiä tai muokata ideoita niin ettei kukaan loukkaantuisi tai kuolisi. Ratkaisuistasi saat onnellisuuspisteitä.

Lisää aseita!
Teräsleuka haluaa kapinaliikkeelle lisää aseita taisteluun. Mielestäsi idea on huono. Aseet saavat Mustan Surman astropoliisin koventamaan otteitaan. Aseman asukkaat myös alkavat pelätä kapinallisia, jotka paukuttelevat ympäri kaupunkia. Keksit loistoidean: kapinaliike voisi toteuttaa hyviä tekoja pahojen sijaan. **Keksi ja kirjoita niin monta hyvää tekoa kuin keksit.** Saat 50 onnellisuuspistettä/ teko.

Mustan Surman päivä
Mustan Surman juhlapäivää vietetään asemalla. Suuri juhlaparaati on Teräsleuan kohteena. Miten voisit pilata paraatin ilman että Teräsleuka räjäyttäisi mitään? Kirjoita ja piirrä paljastussarjakuva Mustan Surman menneisyydestä. Millaisia kepulikonsteja hän käytti päästäkseen valtaan? Saat 200 onnellisuuspistettä valmiista toteutuksesta.

Jättiase
Teräsleuka haluaa rakentaa ison jättiaseen. Syyksi hän ilmoittaa että se olisi vain suurempi kuin mikään Mustan Surman ase. Keksit, että rahat voisi käyttää johonkin muuhun, kuten nuorten vapaa-ajan paikkojen rakentamiseen. Kapinaliike voisi rakentaa näkyviä kohteita ympäri asemaan. Sillä tavalla liike saisi kiillotettua julkisuuskuvaansa. Kirjoita ja piirrä millaisia paikkoja nuoret voisivat haluta asemalle. **150 onnellisuupistettä rakennuskohteelta.**

Lunosin haastavat pulmat:

Lunosin uudet tuotteet
Lunosilla on sinulle paljon tekemistä. Rautakauppa kukoistaa ja Lunos haluaa alkaa valmistamaan avaruusaluksia, robotteja, erilaisia teknologisia ratkaisuja asukkaiden arkisiin ongelmiin. Millaisia ongelmia, pulmia asukkailla voisi olla? Ideoi parin/ ryhmän kanssa millaisia pulmia/ongelmia asukkaiden arjessa voisi olla. Piirtäkää ja kirjoittakaa millaisen ratkaisun tarjoatte asukkaille.

Saat 200 onnellisuuspistettä/ idealta.

Todellisia uutisia
Aseman uutiskanava **Musta Ruutu** suoltaa 24 tuntia vuorokaudessa Mustaa Surmaa ylistäviä uutisia. Lunos ehdottaa, että kapinaliike voisi perustaa uutiskanavan, joka tutkisi aseman tapahtumia puolueettomasti. **Millaisia periaatteita uutisoinnissa on noudatettava? Millainen tunnus uutiskanavalla voisi olla?** Valmiista tehtävästä saat **500 onnellisuuspistettä.**

Ilmainen joukkolikenne
Asemalla ei ole asuinalueiden välillä minkäänlaista kulkuyhteyttä. Ilman omaa kulkuvälinettä et voi liikkua asemalla. Mustan Surman tavoitteena on eristää rikkaat köyhistä. Lunosilla on idea tarjota asemalle ilmainen tapa liikkua. **Mutta millainen se olisi?** Valmiista tavasta liikkua saat **500 onnellisuuspistettä.**

Saatte tiedonantajaltanne viestin Mustan Surman salaisista tiedostoista. Tämä on se ratkaiseva hetki mitä kapina on tarvinnut!

Tiedonantajan mukaan Mustan Surman salaisuuksia säilytetään panssarijunassa, joka kulkee planeetan halki. unassa Musta Surma kuljettaa rahojansa ja salaisia tietoja hämäristä puuhistaan. Jos salaisuudet paljastuvat se voisi murentaa Mustan Surman hallinnon.

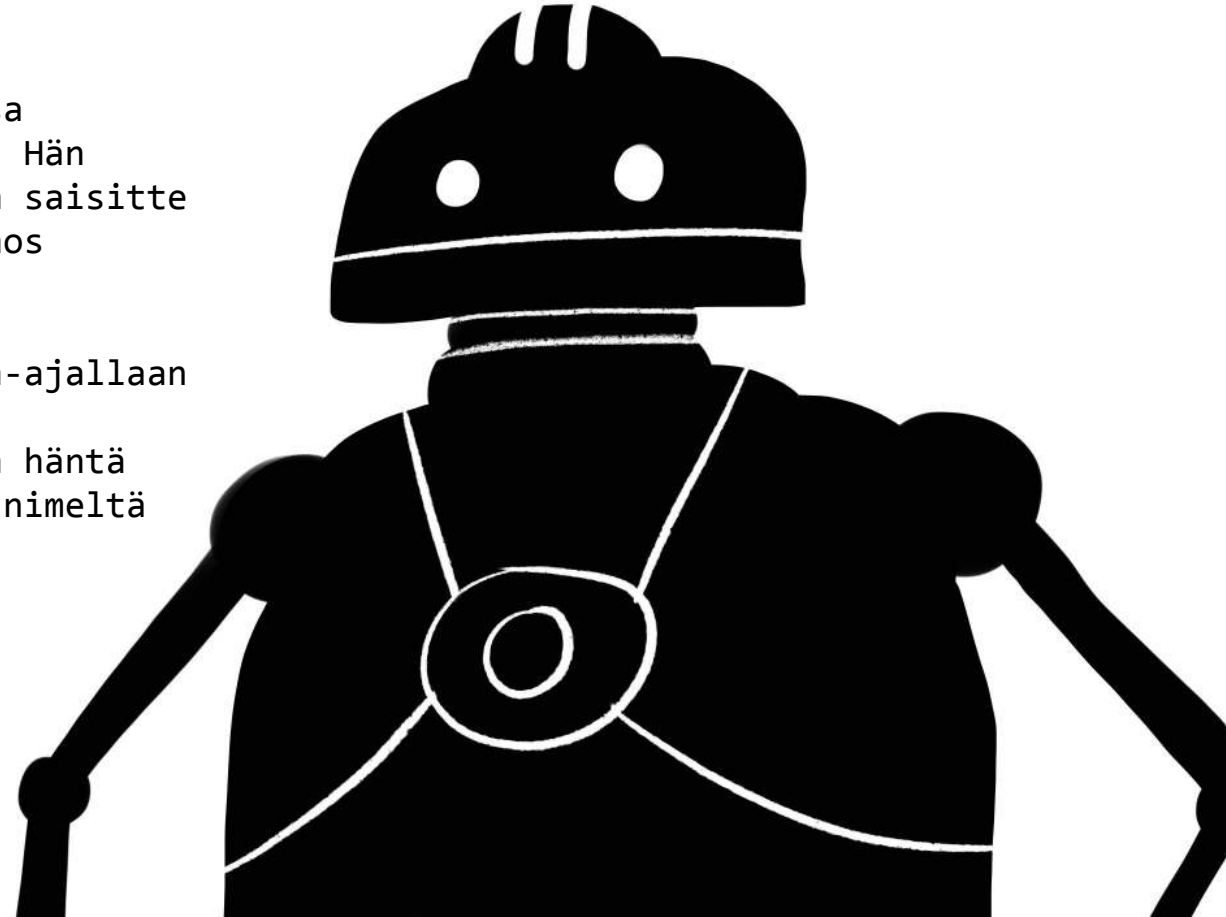
Lunos ehdottaa:

-Me ryöstämme junan, mutta se ei tule olemaan helppoa. Juna ei pysähdy missään, ikinä.

Robotti junassa

Lunos kertoo tuntevansa junassa työskentelevän robotin L-34:n. Hän voisi pysäyttää junan jos vain saisitte hänet suostuteltua siihen, Lunos selittää.

Robotti L-34:n harrastaa vapaa-ajallaan holomatkailua, virtuaalisessa maailmassa. Lunos tietää, että häntä erityisesti kiinnostaa paikka nimeltä Suomi ja sen **Unesco kohteet**.



Selvittäkää ja kirjatkaa vihkoonne:

1. **Mikä on Unesco?**
2. **Mitkä ovat Suomen Unesco kohteet?**
3. Valitkaa **yksi** Unesco kohde ja suunnitelkaa sinne täydellinen matka L-34:lle, jonka avulla lahjotte hänet auttamaan teitä.

Kertokaa hieman tietoa kohteesta ja kirjatkaa se vihkoonne. Mitä kaikkea kohteessa voi tehdä ja kokea?

Valmiista suunnitelmasta saatte 500 onnellisuuspistettä.

Junan turvajärjestelmät ovat ennenkuulumattomat: sen ovien pääsykoodi vaihtuu joka päivä ja sen sisällä partioi jatkuvasti raskaasti aseistettuja vartijoita.

-Tarvitsemme koodinmurtajan ja tiedän kenet, Lunos kertoo.

Turhamainen koodinmurtaja

-Tiedän kenet tarvitsemme, mutta hän on hankala tyyppi, Lunos kertoo.

-Hän on erittäin turhamainen, mutta taitavin koodinmurtaja, jonka tunnen. Saadaksemme hänet puolellemme teidän pitää suunnitella hänelle täydellinen lahja, Lunos jatkaa.

Lahja

Suunnitelkaa lahja koodinmurtajalle. Lunos kertoo
että hän pitää erityisesti näistä asioista:

- Liikunnasta
- Haasteista
- Peleistä
- Seikkailuista

Hän inhoaa:
- Tavallisuutta
- Tavaroita

Valmiista lahjasta saatte 200 onnellisuuspistettä.

Ryöstö

Piirrä ja kirjoita miten ryöstätte junan. Voit piirtää ja kirjoittaa suunnitelmasi. **Muista Teräsleuan ehdottama väkivallan käyttö vähentää pisteitäsi puoleen.**

Heitä sattuma nopalla, jonka ratkaiset suunnitelmassasi.

Silmäluku 1 hälytys junassa
Silmäluku 2 robotti vartijat yllättävät sinut. Keksi täydellinen valhe.
Silmäluku 3 koodinmurtaja epäonnistuu
Silmäluku 4 L-34 ei saa pysäytettyä junaa
Silmäluku 5 Suunnitelmasi onnistuu
Silmäluku 6 hälytys junassa

Valmiista suunnitelmasta saa 500 p.

Ryöstö onnistuu ja saatte vietyä junasta Mustalle Surmalle arkaluontoista tietoa. Lisäksi junassa huomaatte valtavan määrän rahaa suurissa säiliöissä.

Päättäkää yhdessä miten toimitte:

- Otatteko rahat vai jätättekö ne junaan?
- Mitä teette rahoilla?

Kerätkää ehdotukset ja äänestäkää. Muistakaa että väkivalta ja rikokset puolittavat pistepotin. Opettaja voi antaa max.5000 pistettä kaikille keskusteluun osallistuville pelaajille.

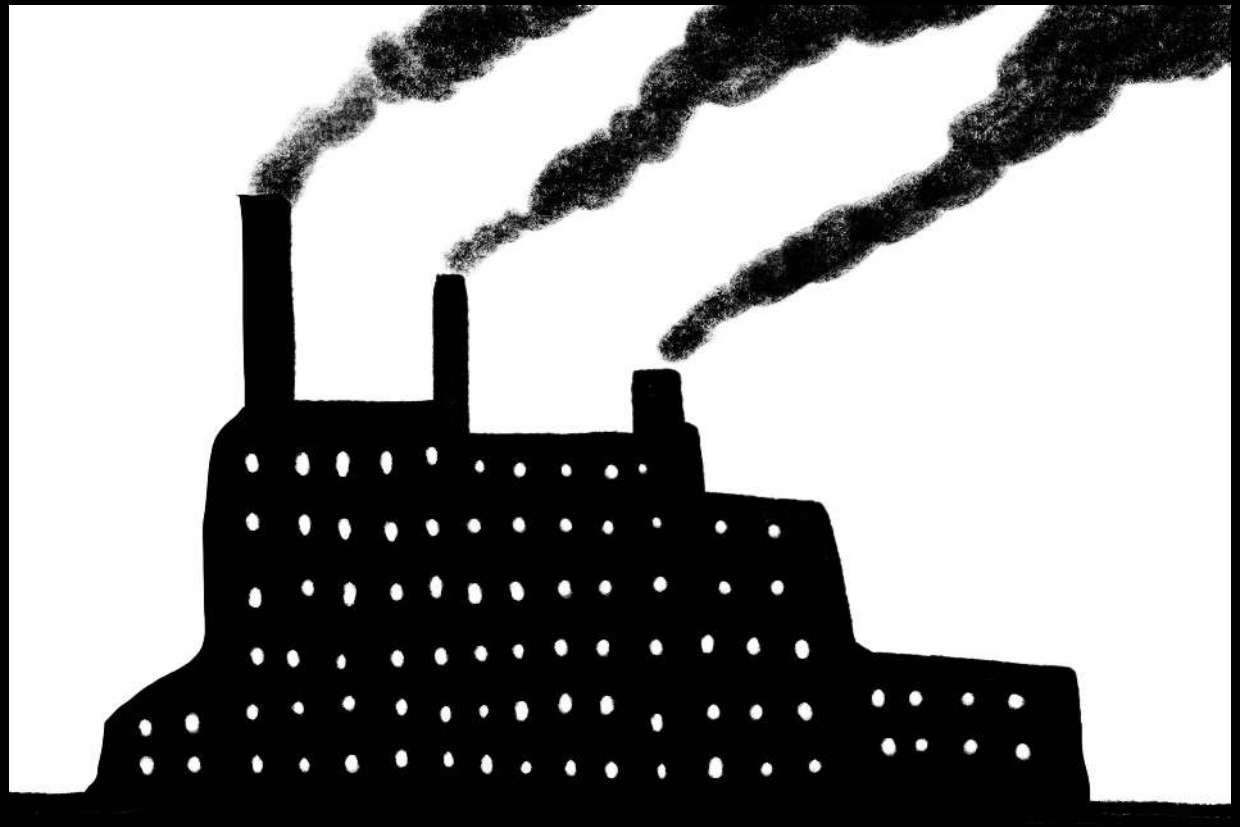
Salatut rikokset

Varastamistanne tiedoista paljastuu millaisiin rikoksiin Musta Surma on syyllistynyt. Tiedot ovat pöyristyttäviä! Avaruusasemasta on tullut painajaismainen yhteiskunta. Tiedot ovat kansioissa, jotka ovat otsikoitu seuraavanlaisesti:

- Kauhujen tehtaat
- MegaKone
- Sairasta ruokaa
- Kauneuden hinta

Kauhujen tehtaat

Mustan Surman omistamissa tehtaissa metalliromu sulatetaan aseteollisuuden käyttöön. Tehtaissa raskaimman työn tekevät lapset.



Eri ikäisiä lapsia on töissä vaarallisissa tehtaissa. Kansiossa on kuva, jossa ahtaiden koneiden välistä pilkistää lukuisia nokisia kasvoja.

Lasten oikeudet

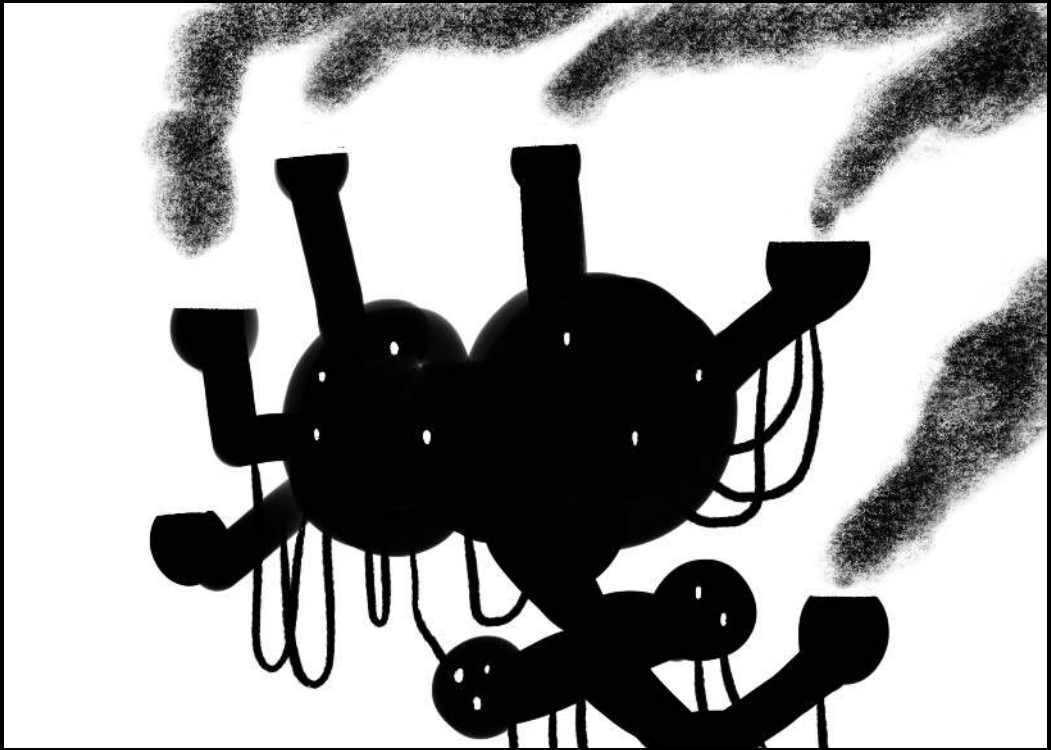
Tehtaissa olevat lapset on vapautettava! On hyvin todennäköistä että avaruusaseman asukkaat kääntyvät Mustaa Surmaa vastaan jos **julkaisette** tiedon kaikille.

- Kirjoittakaa uutinen, tai piirtäkää ja kirjoittakaa mainos, siitä mitä olette nähneet tehtaissa ja mitä asialle pitäisi tehdä. **500 pistettä**

- Tehkää juliste tai mainos siitä millaiset oikeudet kaikilla lapsilla tulisi olla? **500 pistettä**

Megakone

Mustan Surman yritys MegaVoltti on mullistanut energian tuotannon koko aurinkokunnassa uudella Megakoneen tuottamalla energialla. Yrityksen mainostama puhdas energia on kuitenkin jotain aivan muuta...



MegaKone

Todellisuus on toista mitä MegaVoltti väittää. Mustan Surman tehtaiden pohjapiirroksesta näette että MegaVoltti on syyllistynyt lähes jokaiseen ympäristörikokseen mitä on olemassa.

Piirrä poikkileikkaus tai sarjakuva sekä kirjoita millainen on MegaVoltin Megakone, joka tuottaa energiaa niin tehokkaasti.

- Mistä se saa, ottaa, sulattaa tai louhii energiaa?
- Mitä se tekee luonnolle, vedelle tai ilmastolle?
- Miten sen voisi sammuttaa tai tuhota? **Voit käyttää ostoksiasi koneen sabotoimisessa.**

Valmiista sarjakuvasta, poikkileikkauksesta saat 1000 onnellisuuspistettä.

FUN BURGERS!

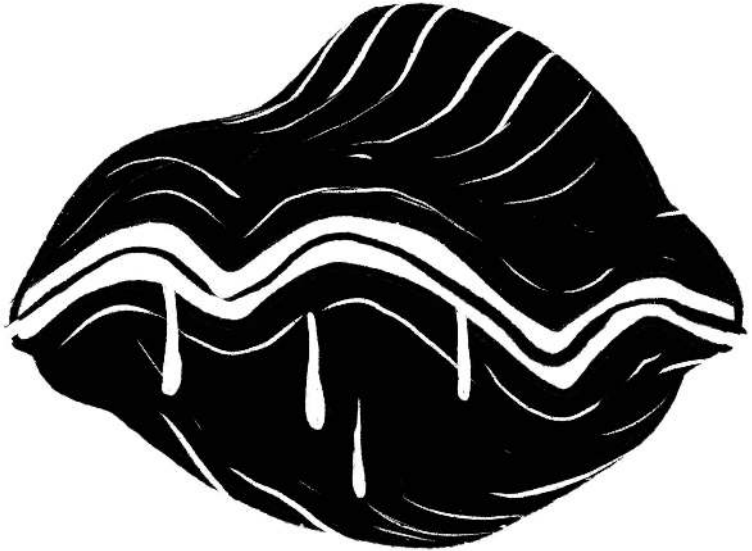
Sairasta ruokaa

Mustan Surman perustama yritys FunBurgers on aurinkokunnan menestynein hampurilaisravintolaketju. Yrityksen menestyshampurilaisissa on salainen resepti, joka tarkoin varjeltu salaisuus. Kansioissa on mukana FunBurgesin salainen resepti. Nyt kun luette reseptin ainesosat ymmärrätte miksi...

Millainen resepti on? Miten kuuluisat Mustan Surman kehittämät mutanttisimpukat liittyvät reseptiin?

Piirrä ja kirjoita oikea mainos/ sarjakuva FunBurgerin hampurilaisille, joka kertoo kansalaisille totuuden.

Valmiista mainoksesta/ sarjakuvasta saat 1000 onnellisuuspistettä.



Tugga on suosittu terveystuote kaljuuntumisen estämiseen. Kauneuden hinta on kallis jos käytät Tugga tuotteita...

Musta Surma on kehittänyt laboratoriossaan erikoisen eläimen, jonka avulla Tugga myy kaljuuntumisen estotuotteita.

Millainen eläin on kyseessä? Tietojen mukaan eläin on vangittu juuri sen ennennäkemättömän nopean karvankasvaun takia.

Voit tehdä pikatutkimuksen turkiseläimistä ja siitä miten eläimiä kohdellaan oikeassa maailmassa.

Paljastukset leviävät avaruusasemalla. Paljastukset ovat tehneet tehtävänsä sillä vastarintaliikkeeseen liittyy kymmenittäin uusia jäseniä. Pian Mustan Surman vastainen rintama on niin suuri että myös Mustan Surman omat kannattajat liittyvät siihen.

Miten tarina päättyy?

Piirrä ja kirjoita miten tarina päättyy. Voit tehdä sarjakuvan siitä mitä Mustalle Surmalle tapahtuu. Voit kertoa myös miten avaruusaseman olot muuttuvat.